

Zadania testowe

Zad	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
odp	A	AD	PP	C	PP	B	PF	C	BD	B2	C	B	FP	BC	D	FP

Zad 17 (2 pkt) **Zasady oceniania**

2 pkt –	rozwiązanie pełne – poprawne wyznaczenie sumy długości wszystkich krawędzi prostopadłościanu (52 cm).
1 pkt –	ustalenie liczby ścian kwadratowych i liczby ścian prostokątnych prostopadłościanu lub ustalenie liczby krawędzi o długości 5 cm lub krawędzi o długości 3 cm.
0 pkt –	rozwiązanie, w którym nie dokonano istotnego postępu.

Zad 18 (2 pkt) **Zasady oceniania**

2 pkt –	rozwiązanie pełne – przedstawienie pełnego uzasadnienia strategii wygrywającej Ani przy wzięciu 2 kamieni z drugiego stosu.
1 pkt –	przedstawienie przebiegu gry przynajmniej dla dwóch przypadków, w których Ania w pierwszym ruchu nie bierze dwóch kamieni z drugiego stosu lub przedstawienie przebiegu gry, w którym Ania bierze dwa kamienie z drugiego stosu, Jarek jeden z drugiego/pierwszego stosu, i na tym kończy się opis.
0 pkt –	rozwiązanie, w którym nie dokonano istotnego postępu

Zad 19 (2 pkt) **Zasady oceniania**

2 pkt –	rozwiązanie pełne – obliczenie kosztu korzystania z pływalni przez cały marzec (216 zł).
1 pkt –	poprawna metoda obliczenia liczby płatnych wejść na pływalnię w marcu lub poprawna metoda obliczenia kwoty zniżki lub poprawna metoda obliczenia kosztu korzystania z pływalni przez cały marzec.
0 pkt –	rozwiązanie, w którym nie dokonano istotnego postępu

Zad 20 (3 pkt) **Zasady oceniania**

3 pkt –	rozwiązanie pełne – podanie dwóch możliwości.
2 pkt –	podanie jednej możliwości.
1 pkt –	zapisanie poprawnego równania, z 2 niewiadomymi, opisującego związku między wielkościami podanymi w zadaniu (nawet bez oznaczenia niewiadomych użytych w równaniach) lub poprawny sposób poszukiwania rozwiązań (przynajmniej 3 próby) bez wskazania rozwiązania.
0 pkt –	rozwiązanie, w którym nie dokonano istotnego postępu.

Zad 21 (3 pkt) **Zasady oceniania**

3 pkt –	rozwiązanie pełne – obliczenie pola widocznej białej części paska (14 cm <sup>2</sup> ).
2 pkt –	poprawny sposób obliczenia pola widocznej białej części paska.
1 pkt –	poprawny sposób obliczenia wymiarów białego trapezu.
0 pkt –	rozwiązanie, w którym nie dokonano istotnego postępu.

Zad 22 (4 pkt) **Zasady oceniania**

4 pkt –	rozwiązanie pełne – obliczenie liczby dni wypożyczenia gry przy jednakowych kosztach w obu wypożyczalniach (11).
3 pkt –	poprawny sposób obliczenia liczby dni wypożyczenia gry przy jednakowych kosztach w obu wypożyczalniach z uwzględnieniem 3 dni objętych stałą opłatą.
2 pkt –	poprawny sposób obliczenia liczby dni wypożyczenia gry przy jednakowych kosztach w obu wypożyczalniach bez uwzględnienia 3 dni objętych stałą opłatą lub zapisanie poprawnego równania opisującego związku między wielkościami podanymi w zadaniu (nawet bez oznaczenia niewiadomej) lub poprawny sposób poszukiwania rozwiązania (przynajmniej 2 próby) bez wskazania rozwiązania.
1 pkt –	ustalenie różnicy w opłacie stałej oraz różnicy w kosztach wypożyczenia za każdy dzień (powyżej 3 dni) w obu wypożyczalniach lub zapisanie za pomocą wyrażenia algebraicznego kosztów wypożyczenia gry w co najmniej jednej wypożyczalni lub poprawny sposób obliczenia kosztów wypożyczenia gry w obu wypożyczalniach przy tej samej liczbie dni.
0 pkt –	rozwiązanie, w którym nie dokonano istotnego postępu

Punktów	32 – 31	30 – 27	26 – 23	22 – 16	15 – 12	11 – 0
ocena	6	5	4	3	2	1